

## Hur använder vi det digitala läromedlet?

Du kan ställa in ett par saker innan bokläsningen och frågesporten börjar. På listen längst ner till vänster ser du följande knapp för inställningar:



Om du klickar i "Läs automatiskt" så kommer speakern att gå igång automatiskt när du bläddrar i boken och spelar frågesporten. Om du inte vill att rösten ska gå igång automatiskt så väljer du istället att använda den gröna knappen med ordet "Text" på, så läser den bara den sidan eller det kortet du står på. På de sidor där uppgifter finns klickar du på den blå knappen med texten uppgift så läses uppgifterna upp.

Du kan också välja läshastigheten där för uppläsning av boken.



## Mer om boken

Boken ska förstås finnas för en trevlig lässtund. Men en bok är ett bra tillfälle att resonera tillsammans också och att för eleven kunna gå tillbaka och titta/läsa på det som man kanske talat om vid tidigare tillfälle. Ett bra tillfälle att träna sitt arbetsminne. I den här digitala versionen kan man också lyssna på boken. Det är bra för elever som inte kan läsa, som är svaga läsare eller som behöver stimulera fler sinnen.

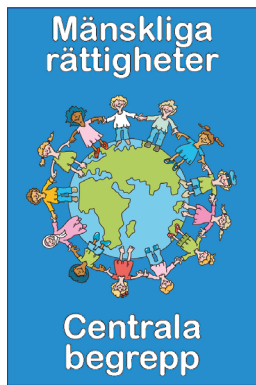
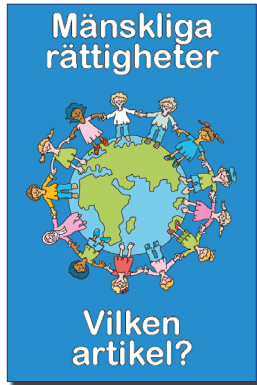
På knapparna nedan kan du bläddra mellan sidorna.



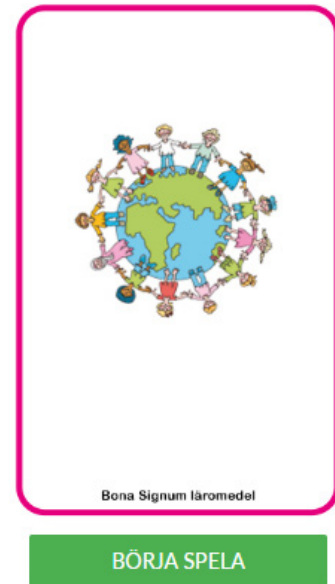
För mer information om innehållet i läromedlet, kopplingar till läroplaner och annat, var god läs den andra pdf:en med Lärarhandledningen.

## Frågesport

Vår erfarenhet är att det behövs variation för lärande. Därför finns två kortlekar att använda ihop med med boken.



## Frågesport



Gör så här:

Tryck på "Börja spela".

Nere i listen under spelet kan du välja vilken kortlek du vill jobba med. Om du väljer "Vilken artikel?" så kommer en artikel på kortet till vänster. Du ska sedan lista ut vilken av de tre situationerna på de andra korten som hör till den artikeln. Trycker du på knappen "Växla" på listen nertill så få du istället en situation till vänster och tre förslag till artiklar som är relaterade till den situationen.

Om du väljer kortleken "Centrala begrepp" så får du ett begrepp på kortet till vänster. Du ska sedan klura ut vilket av de tre andra korten som förklarar det begreppet. Trycker du på knappen "Växla" på listen nertill så få du istället en förklaring till ett begrepp till vänster och tre förslag på begrepp som är betydelsen av förklaringen.

Du kan lyssna på texterna hur många gånger du vill. När du bestämt dig så trycker du på "Välj". Om du väljer fel så händer inget mer än att kortet skakar lite. Väljer du rätt så är det nästa spelares tur. I listen nertill räknas poängen i upp till fyra spelare om man vill hålla koll på poängställningen. Du kan alltid trycka på knappen "Börja om" eller trycka på knappen "Nästa" om du fastnar eller vill gå vidare med ett annat kort.

Vi hoppas att ni får mycket kunskap och glädje av det här läromedlet. Det är viktig kunskap. Vi tycker personligen att det egentligen inte blir mycket viktigare än det här.